

METAL HEART

Der vergessene Krieg

Fantasy- Universalabenteuer (Drachenland-Verlag)

Drachenland hat sich als eine erste Adresse für stimmungsvolle und atmosphärisch dichte Abenteuer etabliert, was nicht nur das wunderschöne „Lherata und der Dornenkönig“ beweist, sondern nun auch wieder „Der vergessene Krieg“ von A. Mätzing und O. Schröfer. Dieses über 200 Seiten (!) starke Buch mit gutem Layout und sehr stilvollen Illustrationen bietet dabei weniger ein Abenteuer mit Hintergrundgeschichte, sondern eher eine spannend und flüssig zu lesende Geschichte mit „Hintergrund“-Abenteuer.

Die märchenhafte Story um ein dunkles Moor, das sich unaufhaltsam in die Lande frisst, enthält alles, was ein gutes Abenteuer heute bieten sollte: Mystik, Reisen, Forschen und zahlreiche Interaktionen, aber auch so manchen Kampf, der einer Helden-Gruppe unterer und mittlerer Stufen einiges an Schweiß abfordern wird.

Sehr schön ist die Reduzierung technischer Angaben (d20, DSA und Midgard), z.B. der Monsterwerte, auf das nötigste, was den Eindruck, es mit einem reifen Produkt zu tun zu haben, noch einmal verstärkt. Das bedeutet natürlich auch, dass man dieses Abenteuer trotz der schönen Karten und Handouts nicht „on the fly“ meistern kann, sondern einiges an Vorbereitung leisten muß. Und die wenigsten Meister werden es auf



der Drachenland-Welt Morh-Khaddur ansiedeln, so dass auch bei der Einbettung in die eigene Welt Kreativität gefragt ist.

Trotzdem: Ein vollständig überzeugendes, literarisch angenehmes Abenteuer zu einem guten Preis – da sollten Spielleiter zugreifen.

9 von 10 Punkten

Jan „JS“ Stetter
© Metal Heart – 31.01.2005